

«МЕТАЛЛИСТ-ЛИГА 2015\2016»





Регламент «Металлист-Лига сезон 2015\2016»

1. Цели.

1.1. Цель Регламента.

Цель Регламента - определение принципов организации и проведения соревнований по футболу и мини-футболу среди аматорских команд. Создание системы правил, обязанностей и ответственности, а так же установление порядка, осуществления руководства и контроля за организацией и проведением соревнований.

1.2. Цель соревнований.

Цель соревнований - популяризация и повышение престижа футбола и мини-футбола в Украине, Харьковской области и г. Харькове, привлечение к систематическим занятиям футболом жителей города и области, особенно молодежи, для активного отдыха и общения, формирования здорового образа жизни, популяризации футбола, повышения уровня спортивного мастерства, физической, нравственной и духовной культуры людей.

1.3. Задание соревнований.

Содействие дальнейшему развитию футбола в Украине, Харьковской области и городе Харькове.

2. Основные положения.

2.1. Сроки проведения.

"Металлист-Лига" проводится круглогодично и включает в себя **5 турниров**: "ЛЕТО" (июль - август), "ОСЕНЬ" (сентябрь - ноябрь), "ЗИМА" (декабрь - февраль), "ВЕСНА" (март - май), Суперкубок (май - июнь).

2.2. Начисление баллов в турнирах.

После завершения каждого турнира командам, согласно итогового положения начисляются баллы в следующем порядке:

ВЫСШАЯ ЛИГА	
Место	Кол-во баллов
1	250
2	230
3	210
4	190
5	180
6	170
7	160
8	150
9	140
10	130

Участие - 10 баллов

ПЕРВАЯ ЛИГА	
Место	Кол-во баллов
1	150
2	125
3	105
4	90
5	85
6	80
7	75
8	70
9	65
10	60

Участие - 7 баллов

ВТОРАЯ ЛИГА	
Место	Кол-во баллов
1	70
2	60
3	52
4	45
5	40
6	35

Участие - 4 балла

ТРЕТЬЯ ЛИГА	
Место	Кол-во баллов
1	25
2	20
3	16

Участие - 2 балла

2.3. Подсчет баллов в общий зачет.

2.3.1. Коэффициенты турниров.

"ЗИМА" – коэффициент 1.4, "ЛЕТО" – коэффициент 1.2, "ВЕСНА" и "ОСЕНЬ" – коэффициент 1.

2.3.2. Перенос баллов в общий зачет.

Команда-участник по окончании каждого из турниров в зависимости от спортивных результатов и согласно п. 2.2. набирает определенное количество баллов. При переносе в общий зачет данная цифра умножается на коэффициент турнира, в котором команда принимала участие. В течение года баллы, набранные за участие в турнирах, суммируются, и по окончании сезона переносятся на следующий сезон.

2.4. "Супер Кубок".

2.4.1. Участники "Супер Кубка".

"Супер Кубок" разыгрывают команды, которые по окончании турниров "ЗИМА", "ВЕСНА", "ЛЕТО", "ОСЕНЬ", находятся на 1- 8 месте в общем зачете текущего года. Данные команды разбиваются на 2 группы: группа "А" - команды, занимающие 1,4,5,8 места, группа "В" - команды, занимающие 2,3,6,7 места. Далее, команды проводят матчи по круговой системе в один круг. В зависимости от набранных очков команды распределяют между собой места с 1 по 4 в каждой из групп. Команды, занявшие 1-е места в своих группах, разыгрывают в матче между собой 1 место, 2-е места – 3 место, 3-и места – 5 место, 4-е места – 7 место.

2.5. Переход команд между лигами по окончании любого из турниров.

Команды, занявшие с 1 по 3 место в первой и более низших лигах, в следующем кубке играют в лиге на одну выше, а команды, занявшие по итогам каждого из турниров последние 3 места в турнирной таблице своей лиги, в лиге на одну ниже. Из самой низшей лиги команды не выбывают.

2.6. Руководство лиги.

Общее руководство над соревнованиями осуществляют представители ФК "Металлист" (далее – Оргкомитет).

2.7. Участники лиги.

Участниками лиги могут быть мини-футбольные, футбольные команды, спортивные клубы и ДЮСШ, студенческие коллективы, команды коллективов физической культуры предприятий, спортивных обществ, также команды, созданные по месту жительства участников. Клубы, принимающие участие в турнире обязаны исполнять и придерживаться условий и решений Оргкомитета.

2.8. Регламент турниров.

Регламент каждого из турниров будет изложен за 14 дней до начала на: официальном сайте "Металлист-Лиги" www.liga.metalist.ua

3. Условия проведения.

3.1 Место проведения "Металлист-Лиги".

Игры проводятся на мини-футбольных поля ДФА ФК "Металлист".

3.2. Распределение очков и мест в турнирной таблице.

Места команд определяются по наибольшему количеству набранных очков (победа - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0).

В случае равенства очков у двух и более команд места определяются:

- по результатам игр между собой
- по наибольшему количеству побед во всех играх
- для 2-х команд: по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах, если более 2-х команд, то по лучшей разности забитых и пропущенных мячей в матчах между собой
- по количеству забитых мячей во всех матчах

При абсолютном равенстве всех показателей места команд определяются главным судьей соревнований с помощью жребия. У команды, имеющей в своем активе техническое поражение, другие показатели не рассматриваются и она автоматически занимает последнее место среди команд с одинаковым количеством очков.

3.3. Обязанности команд.

Каждая команда обязана иметь форму (одинаковые шорты, гетры и футболки с неповторяющимися номерами на спине, изготовленными промышленным способом) и мяч для проведения матча. Мяч на игру предоставляет команда-хозяин, согласно протокола матча. Если цвет форм у команд совпадает, то команда-хозяин, согласно протокола матча, одевает манишки. Игрок, не имеющий командной формы или карточки участника турнира, судьей матча к игре не допускается. Для начала игры команде необходимо иметь не менее 3 игроков, из числа заявленных, в противном случае по истечении 15 минут ей засчитывается техническое поражение (-:+) за неявку на матч. При повторной неявке, команда может быть отстранена Администрацией турнира от участия в нем. Если команда, которая снялась с соревнований, провела половину и более

матчей группового раунда, то ее результаты в турнирной таблице сохраняются. Остальным соперникам засчитываются технические победы (+:-). Если команда, которая снялась с соревнований, провела менее половины матчей группового раунда, то её результаты аннулируются. За 15 минут до начала игры представители команд обязаны заполнить протокол матча. Игроки заносятся в протокол в соответствии с номерами на футболках. На игру в протокол вносятся фамилии и имена 14 игроков из числа заявленных за команду в турнире.

4. Арбитраж и проведение матчей.

4.1. Основные положения.

Игра состоит из двух таймов по 25 минут "грязного" времени и 5 - минутного перерыва между таймами. Арбитраж соревнований осуществляется арбитрами, рекомендованными ХОФФ. Арбитраж осуществляется в соответствии с "Правилами игры в футзал (мини-футбол) – 2006 г." Назначение арбитров на каждый тур в лигах чемпионата осуществляет главный арбитр и утверждает Оргкомитет. Главный арбитр должен добиваться от должностных лиц незамедлительного устранения выявленных нарушений и недостатков в подготовке спортивного сооружения к матчу. Арбитр матча несет ответственность за надлежащее оформление протокола матча, включая подписание его полномочными представителями обеих команд. Если арбитр не внес в протокол случаи дисциплинарных санкций, травм футболистов, имевших место в матче, он отстраняется от обслуживания матчей. Представитель команды, отказывающийся заполнять протокол, подвергается дисциплинарным санкциям. Перенос игр осуществляется Оргкомитетом чемпионата по письменному заявлению представителей команд, не менее чем за 5 дней до проведения игры.

4.2. Протесты. Обжалование решений арбитров.

Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением правил игры и (или) нарушающие положения Регламента в части проведения матча. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензий, а также подробно

изложенные обстоятельства, связанные с нарушением Регламента и (или) несоблюдением правил игры. Наличие видеозаписи при подаче протеста обязательно. Протест должен быть направлен главному арбитру соревнований или Администрации турнира в течение 24 часов после окончания матча и должен быть рассмотрен в течение 3-х рабочих дней после его подачи. Главный тренер или официальный представитель команды имеют право подать протест после окончания матча и обязан немедленно информировать об этом арбитра и протоколиста матча. Подача протеста (краткое его изложение) отражается в протоколе матча, а в полном объеме на отдельном листе. Арбитр или протоколист матча сообщает о подаче протеста главному судье соревнований или Администрации турнира. Представитель команды - соперника должен быть поставлен в известность о подаче протеста, о чем делается соответствующая запись в протоколе матча. Право оценки исполнения арбитрами и протоколистами своих обязанностей принадлежит главному арбитру соревнований. Должностные лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность сведений, содержащихся в протесте. В случае, если в протесте содержатся ложные и искаженные сведения, к лицам, подавшим протест, применяются дисциплинарные санкции.

Не принимаются к рассмотрению протесты:

- несвоевременно поданные;
- без видеозаписи;
- на не назначение или назначение 6 - метрового штрафного удара;
- на не засчитанные или засчитанные голы.

5. Дисциплинарные проступки.

а) Игрок, получивший 3 предупреждения или удаленный с площадки, автоматически пропускает один матч, следующий по нумерации за текущим, согласно календаря турнира. Наказание игроку за дисциплинарный проступок, внесенный в протокол матча, определяет Оргкомитет исходя из дисциплинарного кодекса. За нарушение порядка на площадке команда может быть снята с соревнований Оргкомитетом. В случае, если удаленный игрок отказывается покинуть площадку и препятствует проведению матча, судья

обязан прекратить игру. Виновный игрок дисквалифицируется до конца турнира, а команде засчитывается поражение (-: +). Руководство команды несет ответственность за учет дисциплинарных санкций на своих игроков, а также за правильность заполнения протокола. Руководители несут ответственность за поведение футболистов своей команды и не имеют право вмешиваться в действия судей матча и главного судьи соревнований. Если по решению судьи матч преран из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, то этой команде, по решению Оргкомитета, засчитывается поражение (-: +). В случае большой разницы мячей или равной пяти мячам результат остается. Если матч не закончен по вине обеих команд, или их неявки на матч, то обеим командам засчитывается поражение. Пропуском игры является неучастие дисквалифицированного игрока в последующих, фактически проведенных командой, очередных матчах чемпионата. За игры, в которых дисквалифицированный игрок принял участие, команде засчитывается поражение. Если игра чемпионата не состоялась по вине одной из команд (неявка, снятие с соревнований), и ей засчитано поражение, то дисциплинарные санкции, ранее наложенные на футболистов и тренеров - представителей (пропуск игры), остаются прежними для обеих команд.

б) Полученные желтые карточки обнуляются перед полуфинальными матчами чемпионата и в полуфинальных и финальных матчах учитываются только красные карточки.

в) В случае, если последний тур, согласно календаря, сыгран ранее предпоследнего, то дисквалификации, полученные в данном матче, переносятся на предпоследний тур.

6. Дозаявка игроков.

Любая команда имеет возможность дозаявить для участия в турнире максимум 3 игроков, не заигранных в данном турнире, с разрешения оргкомитета, если данные игроки кардинально не изменяют "уровень команды" в трансферный период, предоставив для изготовления карточки участника оригинал документа удостоверяющего личность.

7. Награждение.

Все участники награждаются кубками, дипломами, медалями, памятными подарками от спонсоров и Футбольного клуба "Металлист".

Администрация "Металлист-лиги"